



# Thomas Millan

✉ Thomas.millan@web.de

🌐 thomas-millan.com

## Kompetenzen

---

### Software

- Figma
- Adobe XD
- Git
- Axure RP
- Azure DevOps
- MS Office
- Fusion 360

### Programmiersprachen

- HTML & CSS
- Swift
- Java Script

### Sprachen

- Deutsch (Muttersprache)
- Englisch (sehr gute Kenntnisse)

### Interessen

- 3D Druck
- Sport (Fußball, Joggen)
- Tischfußball
- Dart
- ehrenamtlicher Jungscharleiter

## Berufserfahrung

---

09/2021 - 03/2022

### **Pflichtpraktikum „User Experience und User Research“**

Robert Bosch GmbH in Gerlingen

- Konzeptionierung, Design und Entwicklung, mit HTML, Javascript und CSS, der Webseite des Bosch internen sozialen Netzwerks
- Re-Design der MS PowerPoint Präsentation zur Abteilungsvorstellung
- Unterstützung im Interaction Design
- Erstellung von Mock-Ups für Applikationen der internen Plattform unter Rücksprache mit den Entwicklungsteams und dem UX Designer

05/2018 - 11/2018

### **Technical Specialist**

Apple Store Sindelfingen

- Kundensupport an der Genius Bar
- Beseitigen von Fehlern und Lösen technischer Probleme

09/2013 - 07/2016

### **Ausbildung zum Bauzeichner**

HNP Architekten, Böblingen

- Zeichnen und Erstellen von Bauplänen
- Ausarbeitung von Ausschreibungen für Bauleistungen

## Bildungsweg

---

09/2019 - 08/2023

### **Mobile Medien, Bachelor of Science (Note: 2,1)**

Hochschule der Medien Stuttgart

09/2013 - 06/2016

### **Allgemeine Fachhochschulreife (Note: 2,8) und Ausbildung zum Bauzeichner mit Schwerpunkt Architektur (Note: 2,7)**

Steinbeisschule Stuttgart